



Cùng Vui

(Trò Chơi Phát Triển Tinh Thần Đồng Đội)

(Hình Bìa: Trò Chơi Hương Đạo, trích từ Nhật Ký Trương Bùì, 1939)

MỤC LỤC

1. Lời Tựa	4
2. Mục Đích	5
3. Trò Chơi.....	5
3.1 Sáng Kiến.....	5
3.1.1 Thả Trứng	5
3.1.2 Ba Người Đội Nước.....	5
3.1.3 Bốn Người Đội Nước	7
3.1.4 Kim Tự Tháp	7
3.2 Thúc Đẩy.....	8
3.2.1 Thổi Bèo	8
3.2.2 Kéo Co	9
3.3 Hòa Đồng (Ice-Breaker)	10
3.3.1 Bắt Cầu	10
3.3.2 Chuyển Bánh	11
3.4 Tin Tưởng.....	11
3.4.1 Gút Người	11
3.4.2 Hình Vuông Lý Tưởng	12
3.4.3 Bả Mìn	13
3.4.3 Bắt Cá	14
4. Lời Kết	14
Tài Liệu Tham Khảo	15

1. Lời Tựa

Mở đầu cho lời tựa của cuốn “Hướng Dẫn Vào Nghề Trường Hướng Đạo”, BP đã nhắc nhở: Hướng Đạo không phải là một môn học trừu tượng, nó là một cuộc chơi. Cuộc chơi có tính giáo dục và đem lại lợi ích cho người nhận lẫn người cho (Đỗ, 2003)

Khi trưởng dẫn dắt đoàn sinh, thông qua những trò chơi, sự linh động và thay đổi luật chơi cho phù hợp với thực tế, trưởng rèn luyện cho mình đức tính uyển chuyển, sang tạo để phù hợp với cuộc sống luôn thay đổi và giúp cho các em không thấy nhàm chán của những trò chơi.

Những trò chơi này được thu thập từ những ngày sinh hoạt trong phong trào Hướng Đạo, cũng như những khóa huấn luyện lãnh đạo.

Để người tham gia không thấy nhàm chán, quý trưởng có thể thay đổi cách chơi hoặc luật chơi hoặc dụng cụ.

Tôi đề nghị quý trưởng đọc thêm sách hướng dẫn trò chơi: Trò Chơi Trong Phòng (Nguyễn, X.L., 1997), Trò Chơi Hướng Đạo (Nguyễn, T.D.) để nâng cao kinh nghiệm hướng dẫn trò chơi.

Khi ghi lại những trò chơi xây dựng tinh thần đồng đội, tôi chỉ nêu ra những trò chơi cơ bản và tin ở sự sáng tạo của quý trưởng sẽ hướng dẫn các em thành những công dân thành thạo và làm việc tốt đẹp trong tinh thần đồng đội.

Hầu hết các trò chơi được ghi lại theo trí nhớ hoặc có những thay đổi theo cảm nhận cá nhân với hy vọng cung cấp mục đích của việc áp dụng trò chơi trong một phần của chương trình huấn luyện xây dựng tinh thần đồng đội. Sự thành công tùy thuộc nhiều nơi tài năng của quý trưởng.

Vì sự hạn chế trong thông tin, không biết tác giả của trò chơi, nên không thể xin phép dịch thuật cũng như ghi chú tác giả, thành thật cáo lỗi.

Với tinh thần Hướng Đạo và sự rộng lượng của quý trưởng, mong đón nhận sự đóng góp của quý trưởng để chúng ta có một tài liệu phong phú hơn.

Tabtt

Trâu Tào Tác

2. Mục Đích

Những hoạt động và trò chơi dựng tinh thần đồng đội không chỉ chú trọng trong mục đích giáo dục mà cần tạo sự hứng thú. Tập Cùng Vui ra đời không ngoài mục đích trên với hy vọng góp một phần vào chương trình huấn luyện “Đội Trưởng”, “Tuần Trưởng”, hoặc “Toán Trưởng” trong phong trào Hướng Đạo và xây dựng một tập thể vui cảm thông, hiểu người cộng sự suy nghĩ gì, làm việc như thế nào, và cùng nhau giải quyết những vấn đề chung.

3. Trò Chơi

3.1 Sáng Kiến

3.1.1 Thả Trứng

- *Người Chơi:* 12~24 người, Chia làm 2 đội (Tối Thiểu) đến 4 đội.
- *Dụng cụ:* Một Thùng Vật Liệu dư thừa (giấy báo, bìa, hộp đựng trứng, bang keo, vải mét dây chỉ, bao nylon cho toàn đội và một quả banh bóng bàn cho mỗi đội).
- *Cách Chơi:*
 - * Chia tập thể thành tối thiểu 6 người mỗi đội (không nhất thiết phải đồng đều).
 - * Đặt Thùng Vật Liệu dư thừa ở giữa, mọi thành viên có thể chọn vật liệu.
 - * Các Đội tập hợp vòng tròn ở góc đội.
 - * Thông báo cho đội trưởng luật chơi.
 - * Cho 10 phút để đội trưởng truyền đạt luật chơi cho đội sinh.
 - * Cho chơi trên lầu 2 hoặc cao hơn.
- *Luật chơi:*
 - * Cho 10 phút để làm vỏ bọc trứng.
 - * Khi tiếng còi bắt đầu, mọi người có thể chọn vật liệu để làm vỏ bọc trứng.
 - * Mỗi đội cử một người để thả trứng từ độ cao chỉ định (ví dụ: lầu 2)
 - * Khi tiếng còi bắt đầu tất cả các đội thả trứng.
 - * Đội có trứng không bể và nhẹ nhất sẽ thắng cuộc.
- *Mục Đích Trò Chơi:* Rèn luyện tinh thần tập thể, nhanh nhẹn và khéo léo.

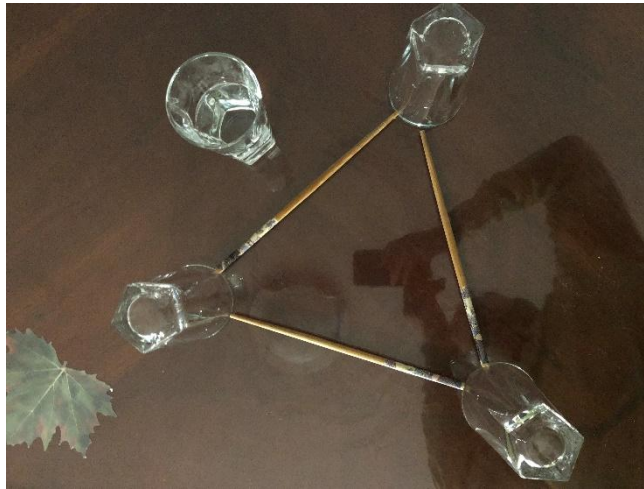
GHI CHÚ: * Coi chừng các em té ngã.

* Có thể thay đổi luật tính điểm và số lượng vật liệu dư thừa để các em có thể lựa chọn chơi tập thể hay theo đội.

3.1.2 Ba Người Đội Nước

- *Người Chơi:* 12~24 người, Chia làm 2 đội (Tối Thiểu) đến 4 đội.

- *Dụng cụ:* Ba ly (không có nước), một ly chứa phân nửa nước, và ba chiếc đũa tre (hoặc gỗ) cho mỗi đội.
- *Cách Chơi:*
 - * Chia tập thể thành tối thiểu 6 người mỗi đội (không nhất thiết phải đồng đều).
 - * Phát cho mỗi đội dụng cụ trên.
 - * Các Đội tập hợp vòng tròn ở góc đội.
 - * Thông báo cho đội trưởng luật chơi.
 - * Cho 5 phút để đội trưởng truyền đạt luật chơi cho đội sinh.
 - * Chơi trong phòng hoặc ngoài sân

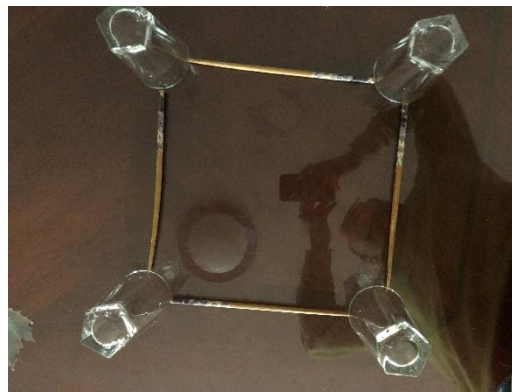


Hình 3.1.2

- *Luật chơi:*
 - * Thời gian quy định: trong khoảng 5 phút hoặc 10 phút.
 - * Khi tiếng còi bắt đầu, mọi người bắt đầu chơi.
 - * Dùng ba chiếc đũa chia khoảng cách ba ly không nước theo hình tam giác (theo hình 3.1.2)
 - * Dời ba chiếc đũa và không di chuyển 3 ly không nước.
 - * Dùng ba chiếc đũa & ba ly không nước nâng ly có nước cao gần bằng chiều cao của một cái ly và không đổ nước.
 - * Ly nước không được ngã.
 - * Đội làm xong sẽ thắng cuộc, Không cho chơi quá thời gian quy định
- *Mục Đích Trò Chơi:* Rèn luyện tinh thần tập thể, kiến trúc và khéo léo.

3.1.3 Bốn Người Đội Nước

- *Người Chơi:* 12~24 người, Chia làm 2 đội (Tối Thiểu) đến 4 đội
- *Dụng cụ:* Bốn ly (không có nước), một ly chứa phân nửa nước, và bốn chiếc đĩa tre (hoặc gỗ) cho mỗi đội.
- *Cách Chơi:*
 - * Chia tập thể thành tối thiểu 6 người mỗi đội (không nhất thiết phải đồng đều).
 - * Phát cho mỗi đội dụng cụ trên.
 - * Các Đội tập hợp vòng tròn ở góc đội.
 - * Thông báo cho đội trưởng luật chơi.
 - * Cho 5 phút để đội trưởng truyền đạt luật chơi cho đội sinh.
 - * Chơi trong phòng hoặc ngoài sân



Hình 3.1.3 Cách sắp 4 ly

- *Luật chơi:*
 - * Thời gian quy định: trong khoảng 5 phút hoặc 10 phút.
 - * Khi tiếng còi bắt đầu, mọi người bắt đầu chơi.
 - * Dùng bốn chiếc đĩa chia khoảng cách bốn ly không nước theo hình chữ nhật (theo hình 3.1.3)
 - * Dời bốn chiếc đĩa và không di chuyển 4 ly không nước.
 - * Dùng bốn chiếc đĩa & bốn ly không nước nâng ly có nước cao gần bằng chiều cao của một cái ly và không đổ nước.
 - * Ly nước không được ngã.
 - * Đội làm xong trước sẽ thắng cuộc. Không cho chơi quá thời gian quy định
- *Mục Đích Trò Chơi:* Rèn luyện tinh thần tập thể, kiến trúc và khéo léo.

3.1.4 Kim Tự Tháp

- *Người Chơi:* 12~24 người, Chia làm 2 đội (Tối Thiểu) đến 4 đội.
- *Dụng cụ:* Tám chiếc đĩa tre (hoặc gỗ) cho mỗi đội.

- **Cách Chơi:**
 - * Chia tập thể thành tối thiểu 6 người mỗi đội (không nhất thiết phải đồng đều).
 - * Phát cho mỗi đội dụng cụ trên.
 - * Các Đội tập hợp vòng tròn ở góc đội.
 - * Thông báo cho đội trưởng luật chơi.
 - * Cho 5 phút để đội trưởng truyền đạt luật chơi cho đội sinh.
 - * Chơi trong phòng hoặc ngoài sân
- **Luật chơi:**
 - * Thời gian quy định: trong khoảng 5 phút.
 - * Khi tiếng còi bắt đầu, mọi người bắt đầu chơi.
 - * Dùng tám chiếc đĩa tạo thành 4 hình tam giác.
 - * Không được dư đĩa
 - * Đội làm xong trước sẽ thắng cuộc. Không cho chơi quá thời gian quy định
- **Mục Đích Trò Chơi:** Rèn luyện tinh thần tập thể, kiến trúc và khéo léo.

3.2 Thúc Đẩy

3.2.1 Thổi Bèo

- **Người Chơi:** 12~24 người, Chia làm 2 đội (Tối Thiểu) đến 4 đội.
- **Dụng cụ:** Sáu ly đựng nước và một quả banh bóng bàn cho mỗi đội.
- **Cách Chơi:**
 - * Chia tập thể thành tối thiểu 6 người mỗi đội (không nhất thiết phải đồng đều).
 - * Sắp 6 ly nước thành một hàng, 3 ly đầy nước trước và theo sau 3 ly không có nước.
 - * Đặt quả banh bóng bàn lên ly thứ nhất.
 - * Các Đội xếp hàng dọc sau vạch xuất phát.



Hình 3.2.1 Cách sắp 6 ly (3 ly đầu từ phải đầy nước)

- *Luật chơi:*
 - * Khi tiếng còi hoặc bài ca bắt đầu, người đứng đầu của mỗi đội chạy lên nơi để banh bóng bàn, di chuyển quả banh bóng bàn sang ly kế tiếp, không được đụng vào quả banh bóng bàn, Tay chân không được đụng vào ly.
 - * Khi tiếng còi hoặc bài ca chấm dứt, người đang chơi phải ngưng và chạy về đội của mình, đụng vào tay người kế. Người kế chạy lên tiếp tục mang quả banh bóng bàn đến ly kế tiếp.
 - * Mỗi thành viên chỉ được chơi một lần. Đội nào mang quả bóng đến ly cuối cùng trước sẽ thắng cuộc.
- *Mục Đích Trò Chơi:* Rèn luyện tính thi đua, kiên nhẫn, nhanh nhẹn và khéo léo.

3.2.2 Kéo Co

- *Người Chơi:* 12~24 người, Chia làm 2 đội (Tối Thiểu) đến 4 đội.
- *Dụng cụ:* Một dây thừng dài 2m, chịu lực trên 1000N.
- *Cách Chơi:*
 - * Chia tập thể thành nhiều đội (tối thiểu 6 người mỗi đội, không nhất thiết phải đồng đều).
 - * Nối hai đầu dây (thật chắc bằng nút nối hai đầu dây: ví dụ: nút ghế đơn)
 - * Vẽ một vạch ranh giữa 2 đội.
 - * Hai đội cho mỗi lần chơi
 - * Mỗi Đội xếp đứng mỗi bên vạch ranh.
 - * Mỗi đội cử đại diện giữ vòng dây.
 - * Nhưng thành viên của đội còn lại hỗ trợ lực cho người đại diện.



Hình 3.2.2: Bắt Đầu Trò Chơi Kéo Co.

- **Luật chơi:**
 - * Khi tiếng còi bắt đầu, hai bên cùng kéo.
 - * Khi chân của bất cứ thành viên của đội nào vượt làn ranh sẽ thua cuộc.
- **Mục Đích Trò Chơi:** Rèn luyện tính thi đua, kiên nhẫn, nhanh nhẹn và khéo léo.

3.3 Hòa Đồng (Ice-Breaker)

3.3.1 Bắt Cầu

- **Người Chơi:** 12~24 người, Chia làm 2 đội (Tối Thiểu) đến 4 đội
- **Dụng cụ:** Ba Tấm Bìa (200mm x 600mm, thẳng, không gợn sóng, cong, ..(hình 3.2.1)), một quả banh bóng bàn và một rổ đựng banh cho mỗi đội.
- **Cách Chơi:**
 - * Chia tập thể thành tối thiểu 6 người mỗi đội (không nhất thiết phải đồng đều).
 - * Vẽ 2 vạch: vạch xuất phát và vạch đích, khoảng cách 2m hoặc xa hơn.
 - * Đặt rổ đựng banh bóng bàn ở vạch đích.
 - * Phát mỗi đội ba tấm bìa và một quả banh bóng bàn.
 - * Các Đội xếp hàng dọc sau vạch xuất phát.

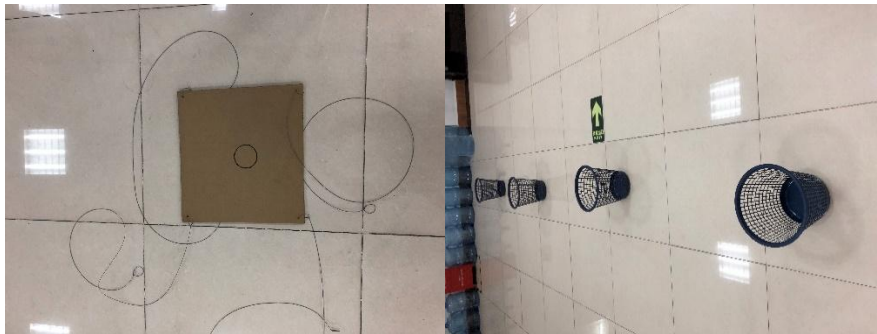


Hình 3.2.1 Bìa (200mm x 600mm) và Rổ Đựng Banh

- **Luật chơi:**
 - * Khi tiếng còi bắt đầu, mỗi đội dùng 3 tấm bìa di chuyển quả banh bóng bàn đến rổ đựng banh.
 - * Mỗi thành viên chỉ được sử dụng một ngón tay để giữ tấm bìa.
 - * Khi quả banh bóng bàn ở trên bìa, không được di chuyển bìa có chứa banh.
 - * Trong khi chơi, nếu quả bóng rơi xuống đất, phải trở lại vạch xuất phát.
 - * Khi quả bóng đặt lên bìa, không được dùng vào bóng.
 - * Đội nào mang quả bóng đến rổ trước sẽ thắng cuộc.
- **Mục Đích Trò Chơi:** Rèn luyện tính thi đua, kiên nhẫn, đồng bộ và đoàn kết.

3.3.2 Chuyên Bánh

- *Người Chơi:* 12~24 người, Chia làm 2 đội (Tối Thiểu) đến 4 đội
- *Dụng cụ:* Một Tấm Bìa (600mm x 600mm, thẳng, không gợn song, cong, ..), bốn sợi chỉ 700mm, một quả banh bóng bàn và một rổ đựng banh cho mỗi đội.
- *Cách Chơi:*
 - * Chia tập thể thành tối thiểu 6 người mỗi đội (không nhất thiết phải đồng đều).
 - * Vẽ 2 vạch: vạch xuất phát và vạch đích, khoảng cách 2m hoặc xa hơn.
 - * Đặt rổ đựng banh bóng bàn ở vạch đích.
 - * Phát mỗi đội một tấm bìa cột chỉ ở 4 góc và một quả banh bóng bàn.
 - * Các Đội xếp hàng dọc sau vạch xuất phát.



Hình 3.3.2: Bìa (600mm x 600mm) và Rổ Đựng Banh

- *Luật chơi:*
 - * Mỗi đội nâng tấm bìa bằng 4 sợi chỉ, không được dùng bìa giấy.
 - * Khi tiếng còi bắt đầu, mỗi đội đặt quả bóng lên tấm bìa và di chuyển quả banh bóng bàn đến rổ đựng banh.
 - * Khi quả bóng đặt lên bìa, không được đụng vào tấm bìa hoặc quả bóng.
 - * Trong khi chơi, nếu quả bóng rơi xuống đất, phải trở lại vạch xuất phát.
 - * Đội nào mang quả bóng đến rổ trước sẽ thắng cuộc.
- *Mục Đích Trò Chơi:* Rèn luyện tính thi đua, kiên nhẫn, cân bằng và đoàn kết.

3.4 Tin Tưởng

3.4.1 Gút Người

- *Người Chơi:* 16~32 người.
- *Dụng cụ:* Không Cần

- *Cách Chơi:*
 - * Chia tập thể thành tối thiểu 8 người mỗi đội (không nhất thiết phải đồng đều).
 - * Đội xếp thành vòng tròn, vai chạm vai, quay mặt vào trong.
 - * Mỗi người đưa cánh tay mặt, nắm ngẫu nhiên tay mặt của một người đối diện.
 - * Rồi bảo họ đưa tay trái ra nắm lấy tay trái của một người khác.
- *Luật chơi:*
 - * Trong một thời gian ấn định, nhóm phải mở gút rồi mà không được rời tay.
- *Mục Đích Trò Chơi:* Rèn luyện tính lắng nghe, giao tiếp và tinh thần đồng đội.

3.4.2 Hình Vuông Lý Tưởng

- *Người Chơi:* 20~32 người.
- *Dụng cụ:*
 - * Sợi dây tối thiểu có cu vi bao quanh số lượng người chơi đứng thành vòng tròn vai kề vai.
 - * Vải bịt mắt cho mỗi người tham dự, có thể dùng khăn quàng.
- *Cách Chơi:*
 - * Cho tập thể đứng thành vòng tròn, quay mặt ra ngoài
 - * Nối hai đầu dây (thật chắc)
 - * Nhờ người phụ tá đứng ngoài vòng tròn, cầm sợi dây tạo thành vòng tròn bên ngoài những nguời chơi.
 - * Ra lệnh cho người chơi tự bịt mắt.
 - * Sau đó bỏ xuống đất, ngoài bàn chân của người chơi.
 - * Ra lệnh cho người chơi bước ra ngoài sợi dây 2 bước.
 - * Sau đó ra lệnh cho người chơi bước trở lại, nắm lấy sợi dây tạo thành hình vuông.
- *Luật chơi:*
 - * Không được tháo khăn bịt mắt.
 - * Thời gian quy định. (10~15 phút)



Hình 3.4.2: Vòng tròn bắt đầu trò chơi

- *Mục Đích Trò Chơi:* Rèn luyện tính lắng nghe, truyền đạt, tin tưởng và tài lãnh đạo.

3.4.3 Bài Mìn

- *Người Chơi:* 12~24 người, Chia làm 2 đội (Tối Thiểu)
- *Dụng cụ:*
 - *Vật dụng làm mìn (ly, bong bóng nước, võ trái cây, ...)
 - *Vải bịt mắt cho mỗi người tham dự, có thể dùng khăn quàng.
- *Cách Chơi:*
 - * Chia tập thể thành nhiều đội (tối thiểu 6 người, không nhất thiết phải đồng đều).
 - * Đặt vật dụng rải rác trên sân trống, khoảng cách 0.5m hoặc xa hơn.
 - * Đội trưởng không bịt mắt và đứng ở vạch đích.
 - * Các đội sinh bịt mắt và đứng sau vạch xuất phát.
- *Luật chơi:*
 - * Khi tiếng còi bắt đầu, đội trưởng dùng mọi cách điều khiển đội mình về vạch đích và tránh dẫm mìn.
 - * Đội viên có thể đi thành nhóm hay từng người
 - *Người dẫm phải mìn sẽ bị loại.
 - *Mỗi người dẫm mìn, sẽ cộng 30 giây vào thời gian đội di chuyển.

* Đội nào đến vạch đích trước sẽ thắng cuộc.

Mục Đích Trò Chơi: Rèn luyện tính lắng nghe, truyền đạt, tin tưởng và tài lãnh đạo

3.4.3 Bắt Cá

- *Người Chơi:* 12~24 người, Chia làm 2 đội (Tối Thiểu)
- *Dụng cụ:*
 - * Dây thừng dài 3m, chịu trọng tải tối thiểu 90kg (200lb) cho mỗi đội.
 - * Ghế (chịu trọng tải tối thiểu 90kg (200lb)) cho mỗi đội.
 - * 3 hoặc 4 trái cây có cuống để ngậm
- *Cách Chơi:*
 - * Chia tập thể thành nhiều đội (tối thiểu 6 người, không nhất thiết phải đồng đều).
 - * Đặt trái cây cách xa ghế 1.5m (tùy chiều cao của người chơi)
 - * Dùng miệng ngậm trái cây, và chuyển đến tay đồng đội.
- *Luật chơi:*
 - * Khi tiếng còi bắt đầu, mỗi đội chọn một người đứng trên ghế.
 - * Những người còn lại không được vượt qua ranh ghế đến gần phía trái cây.
 - * Mỗi thành viên trong đội chỉ được lấy một trái cây.
 - * Đội nào lấy hết trái cây trước sẽ thắng cuộc.
- *Mục Đích Trò Chơi:* Rèn luyện tính can đảm, tin tưởng đồng đội và tài lãnh đạo (phân chia nhiệm vụ & xây dựng chiến lược).
- *GHI CHÚ:* * *Coi chừng các em té ngã.*

4. Lời Kết

Một câu chuyện khởi đầu, hy vọng có một đoạn kết tốt đẹp. Những khởi đầu thế nào cũng có những sơ sót, mong quý trưởng cùng anh chị em cho những lời đóng góp chân thành và gởi đến những trò chơi phát triển tinh thần đồng đội khác để một ngày chúng ta và thế hệ kế có một tài liệu phong phú.

Tabtt

Nguyễn Ngọc Ánh

Trâu Tào Tác

Email: tinhhsung@yahoo.com

Tài Liệu Tham Khảo

- Đỗ Văn Ninh, (2003). *Hướng Dẫn vào Nghề Trưởng Hướng Đạo*, Hướng Đạo Việt Nam
- Nguyễn, Tấn Đệ, (XXXX) *Trò Chơi Hướng Đạo (Boy Scout Gams)*, Boy Scout of America.
- Nguyễn, Xuân Long, (1997) *Trò Chơi Trong Phòng, (Không có nhà xuất bản)*
- Bùi Xuân Ban, 1939, Nhật Ký trưởng Bùi, Hướng Đạo Quảng Ngãi